

AIDE MÉMOIRE DES RÈGLEMENTS LFBQ							
	11U B	11U A	13U B	13U A	15U B-A	21U B	21U A
Ordre de frappeur	Tout l'alignement frappe						
Règle d'équité 105.3.4	La nouvelle règle d'équité de baseball Québec s'applique. Un joueur qui a joué sur le banc en 1ère manche ne peut y retourner tant que tout le monde a fait son tour sur le banc. L'entraîneur doit dire au marqueur avant la manche qui jouera sur le banc.						
Fin d'une manche	3 points	5 points	3 points	5 points A	4 points B / 5 points A		
Différence de pointage	10 points après 3 manches et demie ou 4				10 points après 4 manches et demie ou 5		
Nombre de manches	6 manches				7 manches		
Temps de jeu	La région de Québec a décidé de ne pas réduire le temps de jeu comme BQ l'a fait en 2026. Donc quand vous jouez une partie dans la région, on utilisera les mêmes temps que la LBRQ afin d'éviter la confusion pour nos officiels.						
Manche qui débute après ce temps est ouverte et représente la dernière manche	1h15	1h30 (à finir samedi et dimanche au niveau AA)	1h15	1h30 (à finir samedi et dimanche au niveau AA)	1h30 dans le B, 1h45 dans le A et AA (A finir samedi et dimanche au AA)		
On ne peut pas débiter de manche après ce temps	1h30	1h45 (à finir samedi et dimanche au niveau AA)	1h30	1h45 (à finir samedi et dimanche au niveau AA)	1h45 dans le B, 2h dans le A et AA (A finir samedi et dimanche au AA)		
Retrait au bâton	3 prises						
Partie réglementaire	3 manches et demie				4 manches et demie ou 5		
Avance des coureurs sur une balle frappée 11UB	Une fois la balle revenue en possession d'un joueur d'avant-champ, les coureurs peuvent se rendre au prochain but, à leur risque.						
Avance sur une erreur 11UB	Si une erreur est commise au cours du premier jeu (retrait ou tentative de retrait), les coureurs peuvent tenter d'avancer d'un (1) seul but supplémentaire, à leur risque. Dans le cas d'une balle frappée se rendant au champ extérieur, la notion d'erreur ne s'applique plus au moment où elle revient au champ intérieur, en possession d'un joueur d'avant-champ.						
Écart sur les buts	Interdit	Après que la balle ait traversé le marbre			En tout temps		
Vol de buts	Interdit	Autorisé, après que la balle ait traversé le marbre. Vol de marbre interdit.			À tout moment		
Vol de buts avec avance 5 points	Ne s'applique pas	Non, on ramène le coureur à son but s'il a réussi à voler le but. S'il est retiré en tentant de le faire il est retiré.			Interdit - Si le coureur atteint le but suivant, il est retiré. Si plusieurs coureurs sont fautifs, on retire le plus avancé et on ramène les autres à leurs buts. S'il n'a pas atteint le but il doit revenir à son but sans se faire retirer. (si un lanceur ou receveur tente de prendre un coureur à contrepied et lance hors cible, le coureur pourra avancer au but suivant s'il est revenu toucher son but et si le but suivant est inoccupé. Les autres coureurs présents sur les sentiers ne peuvent pas avancer.) 103.14 c).		
Ballon sacrifice	Permis						
Coup retenu (amorti)	Interdit			Oui			
Chandelle intérieure	Ne s'applique pas			S'applique			
Balle qui frappe le lanceur	Ne s'applique pas						
But sur balles intentionnel	Interdit			On avise l'arbitre et le coureur va au 1er			
Manches d'un lanceur : mai à juin	2 manches par jour - 3 manches par 7 jours consécutifs.		2 manches par jour - 4 manches par 7 jours consécutifs.		3 manches par jour - 5 manches par 7 jours consécutifs.	4 manches par jour - 6 manches par 7 jours consécutifs.	
Manches d'un lanceur : à partir de juillet	3 manches par jour - 5 manches par 7 jours consécutifs.		3 manches par jour - 6 manches par 7 jours consécutifs.		4 manches par jour - 7 manches par 7 jours consécutifs.	5 manches par jour - 8 manches par 7 jours consécutifs.	
Lanceuse de 22 ans et +	Une joueuse de 22 ans ou plus a une limite de 2 manches par jour et ne peut lancer plus de 20% des manches de son équipe en saison régulière						
Lanceuse classe A	Une lanceuse évoluant A féminin ne peut lancer plus de 25% des manches de son équipe en saison régulière.						
Lanceur quittant monticule	Un lanceur qui quitte le monticule ne peut pas revenir lancer pendant le match (excepté au junior AA ou il peut le faire s'il s'est fait retiré lors de la 1ère visite)						
3e prise échappée	Frappeur retiré	Frappeur retiré	Frappeur retiré	Peut se rendre au 1er			
Feinte irrégulière	Ne s'applique pas			S'applique			
But sur balles	Le coureur s'en va au 1er but. À compter de 2026, il n'y a plus de T-ball au 11UB. Le frappeur prend place au 1er but suite à un but sur balles.						
Visite aux arbitres	En saison, aucune visite aux arbitres ne sera tolérée dans toutes les catégories excepté junior AA. En séries, étant donné qu'un protêt est possible, l'entraîneur qui agit comme entraîneur-chef pourra faire une visite afin de valider une interprétation de règlement. En saison ou séries, aucun entraîneur ne peut aller voir un arbitre pour une question de jugement.						
Plaque lanceur/lance balle	40 pieds	44 pieds	48 pieds		54 pieds		60 pieds 6 pouces
Distance buts	60 pieds		70 pieds		80 pieds		90 pieds
# d'entraîneur sur un terrain	Maximum 6 entraîneurs (Ils doivent être sur le cahier d'équipe)						
Bâtons autorisés	Aucune restriction pour les filles						

AIDE-MÉMOIRE LFBQ SAISON 2026

- Pour les filles évoluant dans la classe A, la LFBQ est le gestionnaire de votre saison. Cependant pour le B, la LBRQ est le gestionnaire et vous devez donc vous adresser à eux en cas de questionnement sur les règles, le calendrier ou tout autre sujet.

Procédure d'avant partie

- **Utilisation de l'avant-champ** : Aucune équipe n'aura le droit de pratiquer à l'avant-champ avant les parties dans la région de Québec sauf pour le junior. Vous pouvez cependant utiliser l'espace de l'avant-champ situé près du gazon pour frapper des roulants. Un avertissement sera donné pour une première offense et 1 partie de suspension par la suite.

- **Réunion avec les arbitres au marbre** : **10 minutes** avant la partie pour s'assurer de débiter à l'heure prévue.

- **Retard d'un joueur** : Si un joueur est en retard et que son équipe n'a que 7 joueurs ou 4 dans le 7U A et le 9U B, un délai de 15 minutes est accordé pour lui donner le temps d'arriver. Si son équipe a déjà 8 joueurs, la partie commence et le joueur prendra place à la fin de l'alignement à son arrivée.

- **Remplaçants** : Les filles du volet féminin ne peuvent plus remplacer au volet masculin. Les filles du volet masculin (mixte) ne peuvent plus remplacer au volet féminin. Cependant une exception pourrait être faite pour les Mystiques cette année puisqu'elles n'ont pas d'équipe à tous les niveaux. Nous sommes en attente de la fédération et on vous communiquera la réponse.

Procédure durant la partie

- **Durée des parties** : Baseball Québec a réduit les temps de jeu à tous les niveaux mais la LBRQ a pris la décision de conserver les mêmes qu'en 2025. Ceci sera applicable pour les parties de la LFBQ qui se dérouleront sur nos terrains, mais si vous jouez ailleurs que dans la région, ce sera les temps indiqués dans les règlements de régie de Baseball Québec. Il faut donc suivre l'aide-mémoire des règlements afin de connaître les temps de jeu de chaque catégorie. À noter que si vous participez à un tournoi, ce sera les règles de Baseball Québec.

- **Absence des arbitres** : Dans le cas où il n'y aurait pas d'arbitre, chaque entraîneur doit désigner un spectateur ou un entraîneur adjoint qui agira comme arbitre et la partie devra se jouer. Dans le cas où aucun spectateur n'accepte de le faire, l'équipe locale perd la partie par défaut. Pour le 7UA et 9UB, vous référer au règlement du 7UA et 9UB dans la documentation.

- **Absence du marqueur** : Dans le cas de l'absence du marqueur, les entraîneurs vont désigner une personne qui remplira le rôle du marqueur. Il prendra note tout au moins des points, des manches jouées, des retraits et des manches lancées des lanceurs et les feuilles devront être signées par les entraîneurs et envoyées par l'Espace communication dans la section « nous joindre » et « Résultats de parties »

- **Manche ouverte** : Lors d'une manche ouverte, l'équipe visiteuse peut prendre un maximum de 10 points d'avance. Une fois cette limite atteinte, la demi-manche offensive de l'équipe visiteuse prend fin. Dans un tel cas, lors de son retour en offensive, l'équipe receveuse sera limitée à une partie nulle.

- **Partie interrompue par la pluie, arrêt des lumières ou autre** : Pour voir la procédure dans cette situation, consultez les règles particulières dans la section documents du site.

Procédure après la partie

- **Résultats et feuilles de match** : Les entraîneurs (un par équipe) doivent signer leur feuille de match à la fin de la partie après avoir vérifié les manches lancées et le résultat. Les marqueurs prendront en charge l'inscription des résultats dans Spordle. Les entraîneurs auront aussi les accès pour aller faire la saisie des résultats dans Spordle au besoin. Les entraîneurs se doivent de valider que l'information soit bien inscrite et nous avertir s'il y a une erreur. Dans ce cas, vous pouvez nous contacter par l'Espace communication du site de la LBRQ.

Discipline

- **Comportement inacceptable** : Toute personne qui est témoin d'un geste ou de paroles inacceptables avant, pendant ou après une partie se doit de dénoncer ce geste en complétant le formulaire de plainte dans l'Espace communication du site de la LBRQ.

- **Suspension** : Si vous êtes expulsé d'une partie, vous recevrez par courriel le détail de votre suspension. Dans tous les cas, vous devrez purger une suspension d'une partie minimum et ce, dès la prochaine partie. Si vous participez à une partie étant suspendu, 2 autres parties de suspension seront ajoutées.

- **Protêt** : Les protêts ne sont pas acceptés en saison régulière.

Ressources

- La ligue et la région ont mis à votre disposition un espace communication comme ressource pour les entraîneurs, officiels et parents. Vous trouverez ce site à www.lbrq.ca, les règlements applicables de baseball Québec, les règles particulières pour la ligue, la procédure de discipline et tout autre document pertinent pour la saison.

Nous contacter

Sur ce même Espace communication, vous trouverez en haut à droite la section « Nous joindre ». Il s'agit de la seule façon de joindre la ligue et la région. Si vous évoluez à la classe B, c'est le moyen à utiliser. Si vous évoluez dans la classe A, consultez le site de la LFBQ pour les contacter.

Accès rapide à l'Espace communication, scannez le code QR

